

M001	Peat-charcoal Kiln	A „Tőzeg kivágás” (Cut Peat) Speciális akció használatakor kapsz +1 fűtőanyagot. Ha közben van legalább 1 lovad is, kapsz még 1 fűtőanyagot. Az utolsó <i>Aratás fázisban</i> becserélhetsz 3/5 fűtőanyagot 1/2 győzelmi pontra.
M002	Forester’s Lodge	A „Favágás” (Fell trees) Speciális akció használatakor kapsz +1 fát. Ha közben van legalább 1 lovad is, kapsz még 1 fát. A játék végén minden erdőért 1 győzelmi pontot kapsz.
M003	Riding Stables	Rakj 1 ételt minden hátralévő körkártya helyére. Az adott körök elején megkapod az ételt, ha van legalább 2 lovad. (Egyébként vissza kell tenni a közös készletbe.)
M004	Horse Slaughterhouse	Bármikor ételhez juthatsz a lentiek szerint.
M005	Horse Slaughterhouse	Bármikor ételhez juthatsz a lentiek szerint.
M006	Museum of the Moors	Számodra olcsóbbak a nagy fejlesztések: Kút -1 kő, Asztalosműhely -1 fa, Fazekasműhely -1 agyag, Kosárfonó műhely -1 nád, Agyakemence -1 agyag, Kőkemence -1 kő, Forester’s Lodge -1 agyag.
M007	Furnace	Kapsz 2 fűtőanyagot. Elég a szokásosnál 1 szobával kevesebbet felfűtened.
M008	Heating Stove	A szobák számától függetlenül 1 fűtőanyaggal az egész házat fel tudod fűteni.
M009	Village Church	Kapsz 2 ételt. Minden <i>Aratás fázisban</i> 1 fűtőanyagért cserébe kaphatsz 1 győzelmi pontot.
M010	Furniture Stall	Bármikor kicserélheted bármennyi fát ugyanannyi agyagra a közös készletből.
M011	Ceramics Stall	Bármikor kicserélheted bármennyi agyagodat ugyanannyi fára közös készletből.
M012	Basket Stall	Bármikor kicserélheted bármennyi nádodat ugyanannyi építőanyagra a közös készletből. (Egyszerre többféle nyersanyaghoz is juthatsz így.)
M013	Cookhouse	Bármikor ételhez juthatsz a lentiek szerint. „Kenyérsütéskor” gabonánként 3 ételt kapsz.
M014	Cookhouse	Bármikor ételhez juthatsz a lentiek szerint. „Kenyérsütéskor” gabonánként 3 ételt kapsz.
M015	Fallow Fields	Legfeljebb 3 üres szántófölded mindegyikére helyezz rá 2-2 ételt. Amikor egy ilyen szántóra vetsz, megkapod a rajta lévő ételt. (Betakarításakor nem tudod learatni az ételt.)
M016	Peat Burn-off	Kapsz 1 fűtőanyagot. Ezenfelül kicserélheted 1 mocsár lapkát egy szántóföld lapkára. (Ha van a kicserélendő mocsár lapka alatt egyéb lapka is, az kikerül a játékból. Nem szántás akció.)
M017	Cattle Collar	[8+ kör] Amikor valamelyik szántás akciót vagy a „Vágás és égetés” (Slash and Burn) Speciális akciót használod, eggyel több területet szánthatsz fel. Ehhez legalább egy szarvasmarhával is rendelkezned kell. (A bónusz szántóföld lapkának szomszédosnak kell lennie valamely meglévő szántóddal, ha már van olyanod. A bónusz szántóföld lapka felrakása nem számít szántás akciónak.)
M018	Surveyor's Map	[1-2. kör] Helyezz egy szántóföld lapkát a 11., egy mocsár lapkát a 12., és egy erdő lapkát a 13. körkártya helyére! Az adott körök elején helyezd el a lapkákat a földeden, vagy tedd vissza őket a közös készletbe. (A szántóföld lapka felrakása nem számít szántás akciónak.)
M019	Sowing Machine	[1+ ló] Ha van legalább 2 lovad, akkor bármelyik Speciális akció használata után rögtön egy „Vetés” akciót is végrehajthatsz.
M020	Peat Fertilizer	[2+ szántó] A „Tőzeg kivágás” (Cut Peat) Speciális akció után egy „Vetés” akciót is végrehajthatsz.
M021	Peat Ash Fertilizer	A „Tőzeg kivágás” (Cut Peat) Speciális akció használata után rögtön felhelyezhetsz 1 extra gabonát minden olyan szántódra, amelyen épp gabona terem. Ezenfelül az éppen zöldséget termő szántóidra 1-1 extra zöldséget tehetsz.
M022	Nosebag	[1+ nagy fejl.] Amikor az „1 gabona” akciót használod, kapsz 1 lovat is.
M023	Plowhorse Market	[1+ nagy fejl.] Amikor egy családtagod szántás akciót végez, 1 ételért vásárolhatsz 1 lovat.
M024	Large Livestock Market	Kicserélhetsz 2 birkát 1 szarvasmarhára és 1 lóra.
M025	Special Pasture	[1+ karám] Keríts körbe 4 kerítéssel egy üres (vagy istállót tartalmazó) mezőt! Nem kell fával fizetned a kerítésért. A körbekerített mező nem érintkezhet a meglévő karámjaiddal. (Később összeköthetőek. Ha ugyanebben a körben további kerítéseket is építesz, csak úgy teheted meg, hogy a Special Pasture a kör végéig semmilyen egyéb karámmal ne váljon összekötötté.)
M026	Home Wood	[3+ fejl.] Minden erdő lapkádön tarthatsz 1-1 állatot (birka kivételével).

M027	Horse Trough	Egy - a házaddal szomszédos - üres mezőn tarthatsz legfeljebb 2 lovat. (Ez a mező ettől még üresnek számít. Bármikor módosíthatod, hogy üres melyik mezőn tartod a lovakat, de a házaddal szomszédosnak kell lennie.)
M028	Open Grill	[tegyél vissza egy süttöt] Bármikor ételhez juthatsz az alábbiak szerint. A „Kenyérsütés” akció használatakor gabonánként 2 ételhez juthatsz. (Kis- és nagy fejlesztésnek is számít.)
M029	Pot Roast Recipe	Használhatod a Sütő vagy a Tűzhely nagy fejlesztést lovak étellé alakítására. Minden lóért 2 ételt kapsz. (A Sütő kis fejlesztésre is hat, de a Tűzrakó hely kis fejlesztésre nem.)
M030	Grain Distillery	[2+ ló] Etetés fázisban beválthatsz pontosan 1 fűtőanyagot és 1 gabonát 5 étellé. Az utolsó Betakarítás fázisban bármennyi fűtőanyag-gabona párt beválthatsz győzelmi pontra.
M031	Forest Kindergarten	[0-3 erdő] Amikor bármelyik családbővítés akciót választod, minden erdőért 1 ételt kapsz. (A családbővítést lehetővé tevő fejlesztések és mesterségek használatakor is megkapod az ételt.)
M032	Pheromones	[0-2 fejl.] Kapsz 1 ételt. Mindenki, akinek van legalább egy istállója vagy karámja, kap 2 ételt.
M033	Malthouse	A „Tőzeg kivágása” (Cut Peat) Speciális akció használatakor beválthatsz 1 gabonát 4 ételre.
M034	Chimney Hood	Kapsz annyi ételt, amennyit akkor kapnál, ha valamelyik sütő fejlesztéssel egy gabonát kenyérré sütnél. (Nem kerül gabonába. Ha nincs sütő fejlesztésed, nem kapsz ételt.)
M035	Village Hall	Minden olyan kör végén, amikor nincs előtted Speciális akció kártya, a Hazatérés fázisban kapsz 1 ételt. (Akkor is megkapod az ételt, ha a körben volt előtted Speciális akció kártya, de azt valaki elvette tőled.)
M036	Healing Clay	Kapsz 1 ételt. Amikor egy Ágy jelzővel megjelölt családtagod a Gyengélkedőt használja, eggyel több ételt kapsz.
M037	Arid Field	[3+ fejl.] Amikor a „Tőzeg kivágása” (Cut Peat) Speciális akciót használod, helyezz 1 fűtőanyagot és 1 ételt a tartalékból a megüresedő mezőre. Amikor már nem lesz üres a mező, megkapod a rajta lévő fűtőanyagot és ételt.
M038	Birthing House	Amikor bármelyik családbővítés akciót használod, kapsz 1 győzelmi pontot, 1 fűtőanyagot és 1 ételt. (Családbővítést lehetővé tevő fejlesztések és mesterségek esetén is megkapod őket.)
M039	Barge	[2+ fejl.] Helyezz felváltva 1 fűtőanyagot és 1 ételt minden hátralévő körkártya helyére, fűtőanyaggal kezdve. Minden kör elején megkapod a felhelyezett fűtőanyagot vagy ételt.
M040	Peat Barge	A „Halászat” akció választásakor kapsz 2 fűtőanyagot is.
M041	Peat Sled	Az aktuális körhöz adj választásod szerint 2/4/7/10-et. Attól függően, hogy melyiket választod, helyezz 3/4/5/6 fűtőanyagot az adott körkártyára. Az adott kör elején megkapod a fűtőanyagot.
M042	Peat Iron	Ha legalább 2 mocsár lapkád van a Betakarítás fázis elején, kapsz 1 fűtőanyagot.
M043	Spinning Mill	[1+ birka] Az Aratás fázisban minden második birkád után eggyel kevesebb fűtőanyagra van szükséged ahhoz, hogy az adott kör Etetés fázisában befűtsd a házat.
M044	Built-in Oven	[tedd vissza a Furnace nagy fejlesztést] Ezentúl nem kell fizetned a fűtésért. (Kis- és nagy fejlesztésnek egyaránt számít.)
M045	Coal Seam	Azonnal kapsz 1 fűtőanyagot. Ezután, ha az „Állásbörze” (Hiring Fair) Speciális akciót vagy a „Napszámos” akciót használod, mindig kapsz 1 fűtőanyagot.
M046	Oven Damper	Kapsz 3 fűtőanyagot. Darabonként 1 győzelmi pontot kapsz az alábbiakért: Agyagkemence, Kőkemence, Furnace, Heating Stove nagy fejlesztések, és a Built-in Oven kis fejlesztés.
M047	Draughthorses	Amikor pontosan 3 fát szerzel egy akciómezőről, fizethetsz 1 ételt 1 plusz fáért. Ha egy akciómezőről 4 vagy több fát szerzel, 1 étel kifizetéséért 2 plusz fát kapsz. Ahhoz, hogy ezek közül bármelyiket megtedd, legalább 1 lovadnak lennie kell. (Csak az akciómezőkről származó fa számít, a kártyákról jövő fa nem. A Faszállító mesterségből származó fa számít. A Kosár, a Gombász és a Malacfogó miatt el nem vett fa szintén számít.)
M048	Forest Path	[1+ erdő] Kapsz 3 fát. Ha a játék során egyszer is átkerült ez a kártya egyik játékostól egy másikhoz, akkor a játék végén a kártya aktuális gazdája -1 pontot kap. (Használd a zöld Nyíl jelzőt a kártya aktuális gazdájának jelzésére!)
M049	Moor Birch Tree	[3+ szoba] Amikor a „Tőzeg kivágása” (Cut Peat) Speciális akciót használod, kapsz 2 fát is.
M050	River Clay	[1+ nagy fejl.] Amikor a „Halászat” akciót használod, kapsz 2 agyagot is.
M051	Willow Bank	[1+ nagy fejl.] Amikor a „Favágás” (Fell Trees) Speciális akciót használod, kapsz 1 nádat is.
M052	Stone Quarry	Rakj 5 követ erre a kártyára! Ezután, ha az „Állásbörze” (Hiring Fair) Speciális akciót használod, mindig elvehetsz 1 követ a kártyán levők közül.

M053	Hardware Store	[2+ fejl.] Rakj 3 Többszöri felhasználás jelzőt a kártyára! Bármikor visszahelyezhetsz a közös készletbe egy Többszöri felhasználás jelzőt, és elvehetsz egyet minden olyan építési nyersanyagból, amivel nem rendelkezel. (Építési nyersanyagok: fa, agyag, nád és kő.)
M054	Basic Supplies	Tegyél a közös készletből a sajátodba annyi fűtőanyagot, ételt, fát, agyagot, nádat, követ és gabonát, hogy a felsoroltak mindegyikéből legalább 1 legyen a készletedben. (A fa nem számít fűtőanyagoknak, a gabona nem számít ételnek.)
M055	Advance Payment	Vedd el: 1 fűtőanyag, 1 étel, 1 fa, 1 agyag, 1 nád, 1 kő, 1 birka és 1 gabona.
M056	Peat Moss	[1 mocsár] Faszobát ezentúl 2-vel kevesebb fáért és 1-el kevesebb náderért építhetsz.
M057	Farmhands' Quarters	Amikor megszerzel egy nagy fejlesztést, kiválthatsz egy építőanyagot egy fűtőanyag befizetésével. Amikor a tőled jobbra ülő játékostól fejlesztés lapot kapsz a kezvedbe, elvehetsz 1 ételt a közös készletből. (A nagy fejlesztések visszaadásával kijátszható kis fejlesztések e lap szempontjából nagy fejlesztésnek számítanak.)
M058	Living History Museum	[agyagház+; Museum of the Moors visszaadása] Az alábbi nagy fejlesztéseket a jelzettel olcsóbban szerezheted meg: Village Church (-1 kő), Furniture Stall (-1 fa), Ceramics Stall (-1 agyag), Basket Stall (-1 nád), Furnace (-1 agyag), Heating Stove (-1 kő), Riding Yard (-1 fa).
M059	Register of Craftsmen	[2+ nagy fejl.] Vedd el az alábbi nagy fejlesztések egyikét 1 kövel olcsóbban, családtag felhasználása nélkül: Asztalos műhely, Fazekas műhely vagy Kosárfonó műhely.
M060	Tinker	[3+ nagy fejl.] Ha rendelkezel az alábbiak közül legalább eggyel, azonnal kapsz 1 fát, 1 agyagot, 1 nádat és 1 követ: Asztalos műhely, Fazekas műhely vagy Kosárfonó műhely.
M061	Workbench	[0-4 fejl.] Az utolsó 2 Betakarítás fázisban kapsz 3 fát, 2 agyagot és 1 nádat.
M062	Taps	[2+ fejl.] A házban lévő családtag nélkül is elvehetsz egy Speciális akció kártyát.
M063	Tool Shed	[2+ fejl.] Amikor olyan Speciális kártyát használasz, amin szerepelnek a „Vágás és égetés” és „Tőzeg kivágás” (Slash and Burn és Cut Peat) akciók, és ezek valamelyikét használod, akkor mindkét nevezett akciót használhatod (tetszőleges sorrendben).
M064	Farm Extension	Ez a kártya 2 extra üres mezőnek számít. Helyezd a lapot a földed mellé úgy, hogy a lap mindkét mezője szomszédos legyen a földed már meglévő mezőivel, így az kibővül a 2 új mezővel. (A játék végén üresen maradó ezen mezők darabjéért (ahogy a normál üres mezőknél is) -1 pont jár!) A lap kis fejlesztésnek számít. Lehelyezés után a lap nem helyezhető át.
M065	Thicket	[4+ erdő] Válaszd ki legfeljebb 2 erdő lapkát és helyezz rájuk 1-1 újabb erdő lapkát! Később a „Favágás” (Fell Trees) Speciális akcióval leveheted a felső lapkát. A „Vágás és égetés” (Slash and Burn) Speciális akciót nem használhatod olyan mezőre, amin 1-nél több erdő lapka van! (Olyan mezőre is tehető, amin már 1-nél több erdő lapka van.)
M066	Swamp	[0-4. kör] Helyezz a 12. körkártya helyére egy mocsár lapkát! A kör elején vedd el a mocsár lapkát, és helyezd rá a földed egy üres mezőjére, vagy tedd vissza a közös készletbe!
M067	Clear Felling	[0-3 erdő] Kapsz 2 fát. Megfordíthatod legfeljebb 2 erdő lapkát, hogy a mocsár felük legyen fent, ha az adott mezőkön az erdő lapkákon felül semmi egyéb nincsen.
M068	Reforestation	[3+ nagy fejl.] Helyezz a földed egy üres mezőjére egy erdő lapkát!
M069	Bog Body	[1+ mocsár] A Museum of the Moors és a Living History Museum fejlesztések birtokosai a játék végén 1-1 győzelmi pontot kapnak.
M070	Administration	[ezzel együtt max. 4 kártya a kézben] Kapsz 2 ételt. A legutolsó Betakarítás fázisban becserélhetsz legfeljebb annyi ételt győzelmi pontra, ahány nagy fejlesztésed van.
M071	Leather Saddle	[2+ ló] Ha 3+ lovad van, minden étellé alakított szarvasmarháért kapsz 1 győzelmi pontot is.
M072	Wedding Coach	[4+ ló] Azonnal végrehajthatsz egy „Családbővítés akár szoba nélkül is” akciót anélkül, hogy családtagot kellene az akciómezőre helyezned. Az új családtagot helyezd erre a kártyára a következő hazatérési fázisig. Ebben a körben még nem hajthatsz végre vele akciót (kivéve, ha mesterségeid között szerepel a Nevelőszülők).
M073	Forest Hut	Tegyél 1 Vendég jelzőt valamelyik erdőre. Megkapod a Vendég jelzőt, amint valamelyik Speciális akcióval eltávolítod a (legfelső) erdőt. Abban a körben használd a Vendég jelzőt úgy, mint egy családtagot. A kör végén a Vendég jelzőt vissza kell tenni a közös készletbe.
M074	Farm Cart	[2+ ló] Ha egy akció segítségével legalább 5 fát, 4 agyagot, 3 nádat vagy 2 követ szerzel, kapsz egy gabonát is. (Beleszámít a Faszállító is, és a más lapok miatt a mezőn hagyott építőanyagok is.)

M075	Moor Fire	[3+ mocsár] Amikor már csak egyetlen mocsarad van, azt bármikor kicserélheted egy szántóra. (Ha van a mocsár alatt más lapka is, azt vissza kell tenni a közös készletbe.)
M076	Deep Plow	[2+ fejl.] Tegyel egy mocsár lapkát valamelyik üres mezőre! A „Szántás” vagy „Szántás és/vagy vetés” akció választásakor a szántás után kicserélheted valamelyik mocsár lapkádat szántásra. (Ez egy eke, így más ekékkel (pl. Borona) nem használható egyszerre.)
M077	Wild Fields	[+2 szántó] Szántóföld lapkákat rakhatsz legfeljebb 2 üres területre azzal a feltétellel, hogy a felrakáskor nem szomszédosak sem egymással, sem a többi szántófölddel (később összeköthetőek). (E kis fejlesztés használata nem számít szántás akciónak.)
M078	No-Till Farming	[2+ szántó] Legfeljebb 2 üres területre gabonát vagy zöldséget vethetsz valamely vetés akció választásával. Ezek a területek pontozáskor nem szántónak, hanem üres területnek számítanak. (Bármikor visszarakhatod a növényeket a közös készletbe. Miután learattad a termést, szántás nélkül e területekre nem vethetsz ismét növényeket.)
M079	Nature's Fertilizer	[1+ nagy fejl.] A „Vágás és égetés” (Slash and Burn) Speciális akció használatakor egy „Vetés” akciót is végrehajthatsz ugyanarra a mezőre. Ugyanez történik a mocsár lapkák kis fejlesztéssel történő levételekor is (pl. a Moor Fire vagy Moor Burn-off kis fejlesztések esetén).
M080	Peat Hut	Ez a kártyalap szobaként szolgál egy családtagod részére. Az <i>Étetés fázisokban</i> e kártyát is fűteni kell 1 fűtőanyaggal. A „Felújítás” akcióval eldobod e lapot és hozzáadsz 1 szobát a faházadhoz, ilyenkor azonban a faház nem újul agyagházzá (agyag- vagy kőház esetén nem cserélhető ki e lap egy szobára). (A Hay Wagon kis fejlesztés használatakor a Peat Hut kicserélhető egy faszobára, de a Spakli kis fejlesztés használatakor nem.)
M081	Flatboat	A következő 7 körkártya helyére helyezz felváltva 1 fűtőanyagot és 1 lovat, fűtőanyaggal kezdve. Minden kör elején megkapod a felhelyezett fűtőanyagot vagy lovat.
M082	Livestock Market	[5+ állat] Legfeljebb 3 állatot azonnal kicserélheted eggyel értékesebb állatra. Egyszerre kell őket kicserélned, és csak akkor veheted el az új állatokat, ha el tudod helyezni őket. Az állatok értéke növekvő sorrendben: birka, vaddisznó, szarvasmarha, ló. (A kicserélt állatoknak nem kell ugyanolyanoknak lenniük.)
M083	Cattle Stall	Az aktuális utáni 2., 4., 6. és 8. körkártyák helyére helyezz 1-1 állatot. Te döntheted el, hogy melyik helyre milyen állatot teszel, de mindegyiknek másmilyennek kell lennie. A körök elején 1 ételért megvásárolhatod az ott lévő állatot. (Egyébként vissza kell helyezni a közös készletbe.)
M084	Night Pasture	3 tetszőleges állatot e kártyán tarthatod. A többi játékos 1-1 állatot tarthat rajta. <i>Szaporodás fázisban</i> minden rajta lévő állat a sajátodnak számít, ilyenkor téged kell utoljára kiértékelni.
M085	Nature Reserve	[1+ karám] Azonnal keríts körbe kerítéssel egy erdővel vagy mocsárral borított területet. (Bekeríthetsz 2 szomszédos erdős vagy mocsaras területet is.) E kerítésekért nem kell fával fizetned. (Ha a lap kijátszásakor már van karámod, az így bekerített területnek szomszédosnak kell lennie vele.) Amikor eltűnik az erdő vagy a mocsár a körbekerített részről, az karámmá válik.
M086	Building Plan	Amikor a „Szoba építése” akcióval egyszerre 2+ szobát építesz, ingyen építhetsz 0-2 istállót is.
M087	Horse Butcher	[dobd el a Horse Slaughterhouse nagy fejlesztést] Bármikor étellé alakíthatod az állataidat a lenticnek megfelelően. (Azon éppen megszerzett állatokra is használható, amelyeket nem tudnál hol tartani. A <i>Szaporodás fázisban</i> nem használható.) A további lapok kijátszásánál kis- és nagy fejlesztésnek egyaránt számít.
M088	Butcher's Block	A <i>Betakarítás fázisok</i> körében nem játszható ki. Minden játékosársadnak kötelezően be kell váltania pontosan 1 állatát ételre. Birkáért 1, vaddisznóért és lóért 2, szarvasmarháért 3 étel jár. Ha akarod, te is beválthatod 1 állatot.
M089	Fire Brigade	[4+ étel és 4+ fűtőanyag] Azonnal kapsz 2 ételt. Ha a kártya kijátszásakor még van 2/3/4/5 erdő, azonnal kapsz 1/2/3/4 győzelmi pontot (jegyezd fel az értékelő lapra). A lap kijátszásához szükséges 4 étel és 4 fűtőanyag nem lehet nyersanyag formában, azaz pl. a fa, gabona és zöldség nem számít, csak a tényleges étel és fűtőanyag.
M090	Wild Harvest	Kapsz 1 ételt. Minden <i>Betakarítás fázis</i> legelején húzz egyet az összes Start kártya közül. Ha az erdőid száma nagyobb a Start kártyán lévő számnál (1-9), akkor kapsz még 1 ételt.
M091	Fish Smokehouse	A „Halászat” akció választásakor fizethetsz 1 fűtőanyagot, hogy +3 ételt kapj (akciónként legfeljebb egyszer).

M092	Loan	Minden <i>Betakarítás fázis</i> legelején húzz egyet az összes Start kártya közül. Ha az agyagaid száma nagyobb a Start kártyán lévő számnál (1-9), akkor a kártya kijátszásáért fizetett 2 ételt kamatostul visszakapod: kapsz 6 ételt, de át kell adnod ezt a kártyát a tőled balra lévő játékosnak, aki a kezébe veszi.
M093	Fallow Land	[2+ fejl.] Amikor a „Favágás” vagy „Tőzeg kivágása” (Fell Trees vagy Cut Peat) Speciális akciókkal tisztítasz meg egy területet, helyezz az adott területre 1 ételt. Amint raksz valamit erre a területre, megkapod a ráhelyezett ételt. (Az ételt tartalmazó terület üresnek számít.)
M094	Hay Wagon	[2+ ló] Egy „Szobák építése” vagy „Felújítás” akciót családtag nélkül hajthatsz végre, ha egy akcióval szerzel legalább 3 fát, 3 agyagot, 2 nádat vagy 2 követ. (Csak az akciókártyákról származó nyersanyag számít, az egyéb kártyákról származó nem. A Faszállítótól származó fa beleszámít. A Kosár, a Gombász és a Malacfogó miatt el nem vett fa is beleszámít.)
M095	Peat Bath	Amikor egy családtagod a Gyengélkedő akciót választja, számold meg a mocsaraidat! (Az nem számít, hogy a családtagon van-e Ágy jelző.) Helyezz 1-1 ételt annyi következő körkártya helyére, ahány mocsarad van. A körök elején megkapod az ételt. (Ha már nincs elég kör hátra, a maradék étel elveszik. Csak a látható mocsár lapkák számítanak.)
M096	Edge of the Forest	[3+ fejl.] Kapsz 1 ételt minden erdő és szántó közti határvonalért. Kapsz 1 fűtőanyagot minden erdő és mocsár közti határvonalért. (Határvonal az, ahova kerítést építhetnél.)
M097	Ecological Niche	Ha még csak neked van állatod, kapsz 2 ételt. Ha csak neked van elvetett gabonád, kapsz 1 ételt. Ha csak neked van elvetett zöldség, kapsz 1 ételt. Kapsz 1 fűtőanyagot, ha neked van a legtöbb erdő. Kapsz 1 fűtőanyagot, ha neked van a legtöbb mocsarad.
M098	Winter Storehouse	Helyezz e lapra 3 Többszöri felhasználás jelzőt! Bármikor visszaadhatsz 1 jelzőt 1 fűtőanyagért és 1 ételért cserébe, feltéve, hogy van legalább 2 fűtőanyagod és 2 ételed.
M099	Lawn Turf	[4+ fejl.] Ha van 3/4/5/6/7 üres meződ, kapsz 1/2/3/4/5 fűtőanyagot.
M100	Firewood	[1+ nagy fejl.] Kapsz 1 fűtőanyagot. Ha a <i>Betakarítás fázisban</i> fát fűtőanyaggá alakítasz, az adott körben a szükségesnél 1-el kevesebb fűtőanyag is elég a házad felfűtéséhez.
M101	Peat Pellets	[1+ nagy fejl.] Minden mocsaradért kapsz 1 fűtőanyagot.
M102	Fuel Storage	Helyezz 1 fát az aktuális utáni 1., 5. és 9. körkártya helyére! Helyezz 1 fűtőanyagot az aktuális utáni 3., 7. és 11. körkártya helyére! Az adott körök elején megkapod őket.
M103	Bog Pony	[1+ nagy fejl.] Bármikor elfeketheted egy álló lovat, és kapsz 2 fűtőanyagot. A fekvő lovak a <i>Szaporodás fázisból</i> kimaradnak és a játék végén csak fél pontot érnek, de a szokásos módon alakíthatóak étellé.
M104	Drying Field	Amikor a „Tőzeg kivágása” (Cut Peat) Speciális akciót használod, helyezz az aktuális utáni 3. körkártyára 2 fűtőanyagot. Az adott kör elején megkapod.
M105	Peat-cutting Expedition	Vegyél le annyi mocsár lapkát, amennyit csak szeretnél. Mindegyikért kapsz 1 győzelmi pontot és 2 fűtőanyagot. Ha van 2/4/5/6 lovad, kapsz még 1/2/3/4 fűtőanyagot.
M106	Riverside Woods	[3+ nagy fejl.] Amikor a „Halászat” akciót használod, minden erdőért kapsz 1 fát is (de halászatonként legfeljebb 3 fát kaphatsz így).
M107	Timber Mill	Amikor a „Favágás” (Fell Trees) Speciális akciót használod, vagy valamely akcióval legalább 4 fához jutsz, kapsz még 1 fát. Sőt, ha fizetsz egy fűtőanyagot, akkor még 1 fát kapsz. (A Faszállítótól származó fa beleszámít a 4 fába. A Kosár, a Gombász és a Malacfogó miatt el nem vett fa szintén beleszámít.)
M108	Oak Bark	[2+ nagy fejl.] Azonnal kapsz 2 fát. Amikor szarvasmarhát, vaddisznót vagy lovat alakítasz étellé, állatonként 1 fát is kapsz az étel mellé.
M109	Loam	[1+ fejl.] Ha egy kivételével minden családtagod végrehajtott már valamilyen akciót, és ekkor az „Állásbörze” (Hiring Fair) Speciális akciót használod, kapsz 1 agyagot is.
M110	Alder Swamp	Amikor a „Favágás” (Fell Trees) Speciális akciót használod, kapsz 1 nádat vagy 1 fát is. Te döntöd el, hogy melyiket.
M111	Stone Wagon	Amikor a „Napszámos” akciót használod, kapsz 1 követ is.
M112	Wheelbarrow	[1+ nagy fejl.] Amikor egy akciókártyáról legalább 4 ugyanolyan építőanyagot szerzel, kapsz egy fűtőanyagot is. Amikor a „Tőzeg kivágása” (Cut Peat) Speciális akciót használod, kapsz egy általad választott építési alapanyagot is. (A Faszállítótól származó fa beleszámít. A Kosár, a Gombász és a Malacfogó miatt el nem vett fa szintén beleszámít.)
M113	Peat Boat	A fűtőanyagot bármikor kicserélheted az alábbiak szerint.

M114	Household Inventory	[1+ szántó, karám v. istálló] Ha 5/6/7/8/9/10 üres területed van, megkapod az első 1/2/3/4/5/6-ot az alábbiak közül, sorrendben: 1 nád, 1 gabona, 1 szarvasmarha, 1 kő, 1 zöldség, 1 ló.
M115	Village Shop	[max. 4. kör] Helyezz e lapra 3 Többszöri felhasználás jelzőt! Bármikor visszaadhatsz 1 jelzőt, cserébe az aktuális körtől függően az alábbiakat kapod: 2: étel, 3: gabona, 4: fűtőanyag, 5: fa, 6: agyag, 7: birka, 8: nád, 9: vaddisznó, 10: kő, 11: szarvasmarha, 12: ló, 13: zöldség, 14: Vendég jelző. (A Vendég jelző felhasználásával egy extra akciót hajthatsz végre.)
M116	Hearth Brush	Ha a Kőkemence nagy fejlesztést még senki nem vette el, rögtön megcserélheted az alatta lévő Heating Stove-val (helyet cserél a Kőkemence és a Heating Stove). A következő körtől kezdve, ha egy családtagod akciót hajt végre, a Heating Stove árának megfizetésével elveheted azt. A Church és a Village Church plusz 1 győzelmi pontot érnek neked.
M117	Pastoral Letter	[2+ nagy fejl.] Ha a Kút nagy fejlesztést még senki nem vette el, rögtön megcserélheted az alatta lévő Village Church nagy fejlesztéssel (helyet cserél a Kút és a Village Church). A következő körtől kezdve, ha egy családtagod akciót hajt végre, a Village Church árának kifizetésével elveheted azt. A Church vagy a Village Church +1 győzelmi pontot érnek neked.
M118	Co-operative Store	Helyezz e lapra 4 Többszöri felhasználás jelzőt! Beadva 1 jelzőt kicserélheted bármelyik 1 építési nyersanyagodat a kő kivételével bármelyik 1 másikra. (Követ is cserélhetsz másra!)
M119	Out on the Wallaby	Nyersanyagot kapsz, ha van megfelelő műhelyed. Asztalosműhelyért 3 fát, Fazekasműhelyért 3 agyagot, Kosárfonó műhelyért 2 nádat kapsz.
M120	Chamber of Commerce	Kapsz 1 fát és 1 nádat. A játék végén a felsorolt nagy fejlesztések +1 győzelmi pontot érnek neked: Asztalosműhely, Fazekasműhely, Kosárfonó műhely.
M121	Routine Work	[0 fejl.] Ha a Betakarítás fázisban nem használod valamely meglévő műhelyed (Asztalosműhely, Fazekasműhely és Kosárfonó műhely) étel előállítására, helyette kapsz (választásod szerint) 1 ételt vagy 1 fűtőanyagot. (Egy körben több műhelyre is használható.)
M122	Peat-Cutting Rights	[1+ ló] Az aktuális utáni 4. és 7. körkártya helyére tegyél 1-1 mocsár lapkát. Ezek emlékeztetnek majd arra, hogy az adott körök elején használhatod a „Tőzeg kivágása” (Cut Peat) Speciális akciót: vedd el a megfelelő Speciális akció kártyáját, és használd tőzeg kivágására! (A mocsár lapkát vissza kell rakni a közös készletbe.)
M123	Agricultural Implement	Amikor egy családtagoddal szántás akciót választasz, rögtön utána elvehetsz egy Speciális akció kártyát (amíg még nem volt 2-szer használva, azaz nincs lefordítva). A Speciális akció kártyáért a 0 vagy 2 ételt a szokásos módon ki kell fizetned.
M124	Moor Enclosures	[agyagház+] Helyezz e kártyára 2 mocsarat! Helyezd a lapot a földed mellé úgy, hogy a lap mindkét mezője szomszédos legyen a földed már meglévő mezőivel, így az kibővül a 2 új mezővel. (A játék végén üresen maradó ezen mezők darabjért (ahogy a normál üres mezőknél is) -1 pont jár!) A lap kis fejlesztésnek számít. Lehelyezés után a lap nem helyezhető át.
M125	Bog Forest	[3+ fejl.] Helyezz tetszőleges számú mocsaradra 1-1 erdő lapkát! A lefedett mocsarokat csak a rajtuk lévő erdő kivágása után használhatod. Az ilyen erdőt csak a „Favágás” (Fell Trees) Speciális akcióval vágathatod ki, a „Vágás és égetés” (Slash and Burn) Speciális akcióval nem.
M126	Forest Swamp	[2+ nagy fejl.] Amikor a „Tőzeg kivágása” (Cut Peat) Speciális akciót használod, a kivágott tőzeg lapkát fordítsd meg és tedd az aktuális utáni 4. körkártya helyére (az erdő oldalával felfelé). Az adott körben lehelyezheted az erdő lapkát bármelyik üres meződre.
M127	Tree Nursery	[0 fejl.] Helyezz a 12. és a 13. körkártyák helyére 1-1 erdő lapkát! E körök elején lehelyezheted a lapkákat bármelyik üres területedre, vagy visszateheted a közös készletbe.
M128	Land Parcel	[0-2 fejl.] A kártya kijátszásakor kapsz 1 erdő lapkát, amit rögtön le kell helyezned egy üres területre. A játék végén, ha 1/2/3+ üres területed van, +2/-1/-3 győzelmi pontot kapsz.
M129	Stock-breeding Prize	[0 üres mező] A játék végén 1 győzelmi pontot kapsz minden játékosársad után, amennyiben mind a 4 féle állatod van. (Pl.: 5 játékos esetén 4 győzelmi pont jár.) E pontszám duplázható vagy háromszorozható, ha 2 vagy 3 darabod van minden állafajtából.
M130	Family Burial Plot	[kőház] Tedd a Sírkő jelzőt egy üres területedre! E területen ezentúl semmit sem lehet tartani, de használnak számít, és a játék végén 1 győzelmi pont jár érte (a kártyáért járón felül).
M131	Moor Achaeology	[agyagház+] Amikor a „Tőzeg kivágása” (Cut Peat) Speciális akciót használod, felrakhatsz egy kerítést a megüresedő mezőre. E mezőt nem hasznosíthatod (szántás, vetés, állattartás, építkezés, stb.), de használnak számít, és a játék végén 1 győzelmi pontot ér.
M132	Church	[Village Church eldobása] Kapsz 2 ételt. Minden kör végén becserélhetsz 1 fűtőanyagot 1 győzelmi pontra.